

# LibreOffice Writer



Gestire i documenti



## Indice generale

<b>Licenza</b> .....	<b>4</b>
Collaboratori.....	4
Data di pubblicazione e versione del software.....	4
<b>Aprire, salvare e nominare un documento</b> .....	<b>5</b>
<b>Gestire più documenti aperti</b> .....	<b>6</b>
<b>Creare un nuovo file</b> .....	<b>7</b>

## Licenza

---

Copyright © 2024 – Faboci Srl.

I collaboratori sono elencati nella sezione successiva. Il presente documento può essere distribuito e/o modificato secondo quanto previsto dalla licenza Creative Commons Attributione-Non commerciale - Condividi allo stesso modo (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.it>), versione 4.0 o successive.

Tutti i marchi citati nel documento appartengono ai legittimi proprietari.

## Collaboratori

- Antonio Faccioli
- Samantha Ferrucci

## Aprire, salvare e nominare un documento

Due sono i modi per aprire un documento già creato:

1. doppio clic sull'icona che lo rappresenta;
2. File – Apri - scelta del documento presente nella finestra di dialogo che viene aperta.

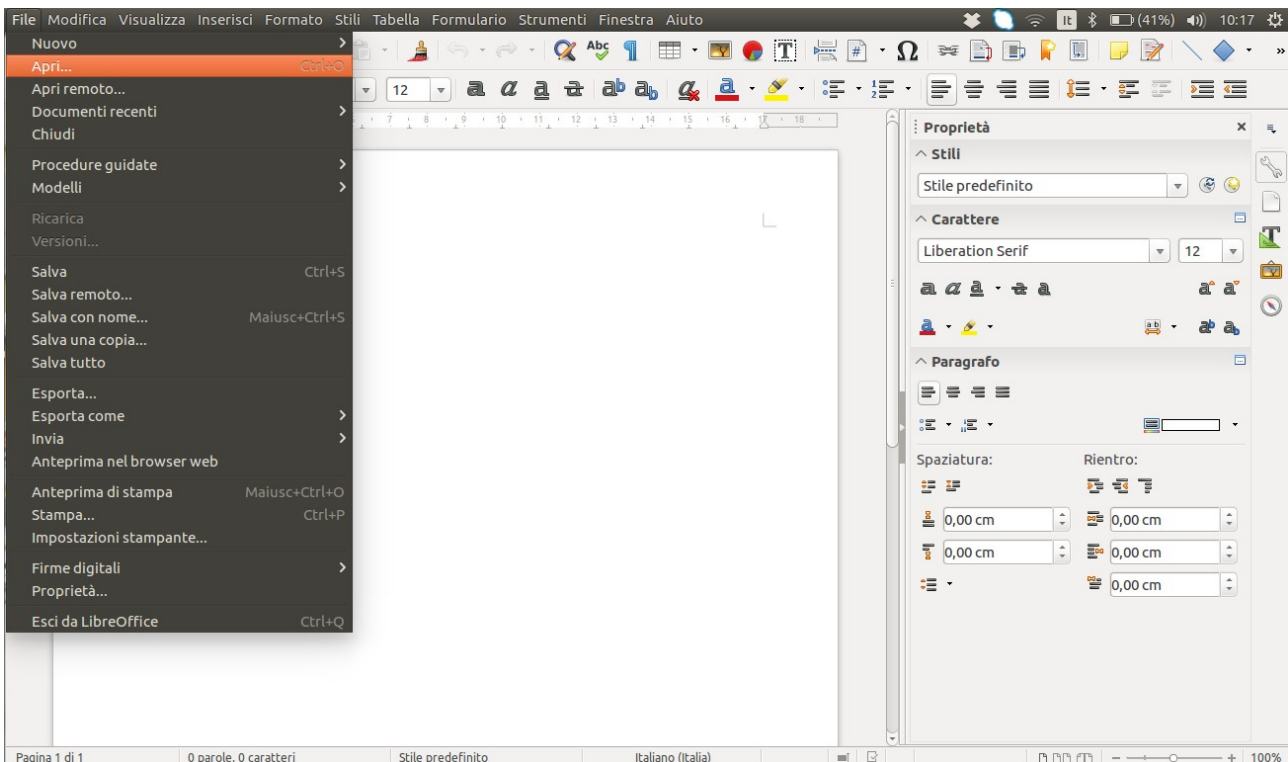


Figura 1: Apertura di un documento

Ci sono diversi modi per salvare un file:

1. File – Salva;
2. Clic sull'icona Salva presente nella barra standard;
3. File – Salva con nome (utile anche per salvare una copia del documento e mantenere intatta l'originale);
4. Scorciatoie di tastiera: CTRL + S (Salva); MAIUSC + CTRL + S (Salva con nome)

## Gestire più documenti aperti

Attraverso il menu Finestra possiamo passare velocemente da un documento aperto all'altro di Writer, cliccando sul nome del file a cui vogliamo passare presente nell'elenco che ci viene offerto.

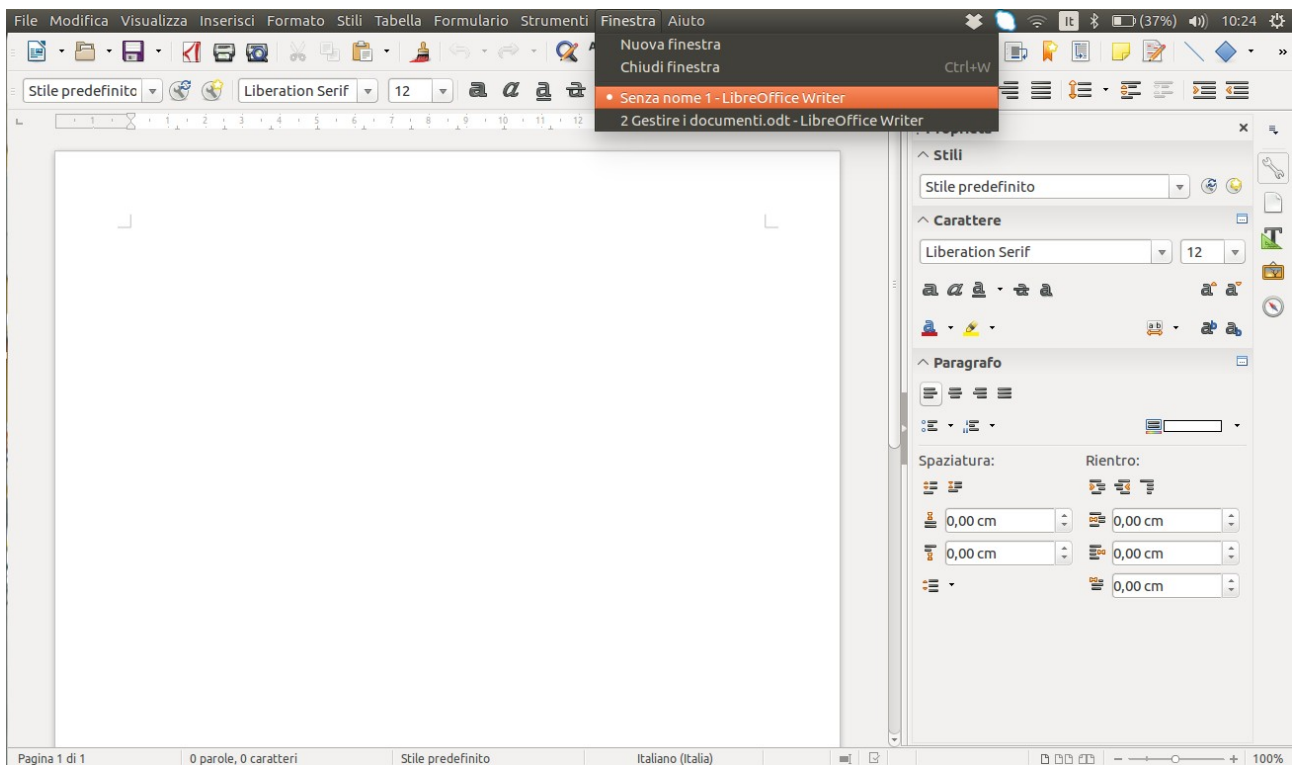


Figura 2: Gestione di più documenti aperti

## Creare un nuovo file

Aprire un nuovo file:

- File;
- Nuovo;
- Documento di testo

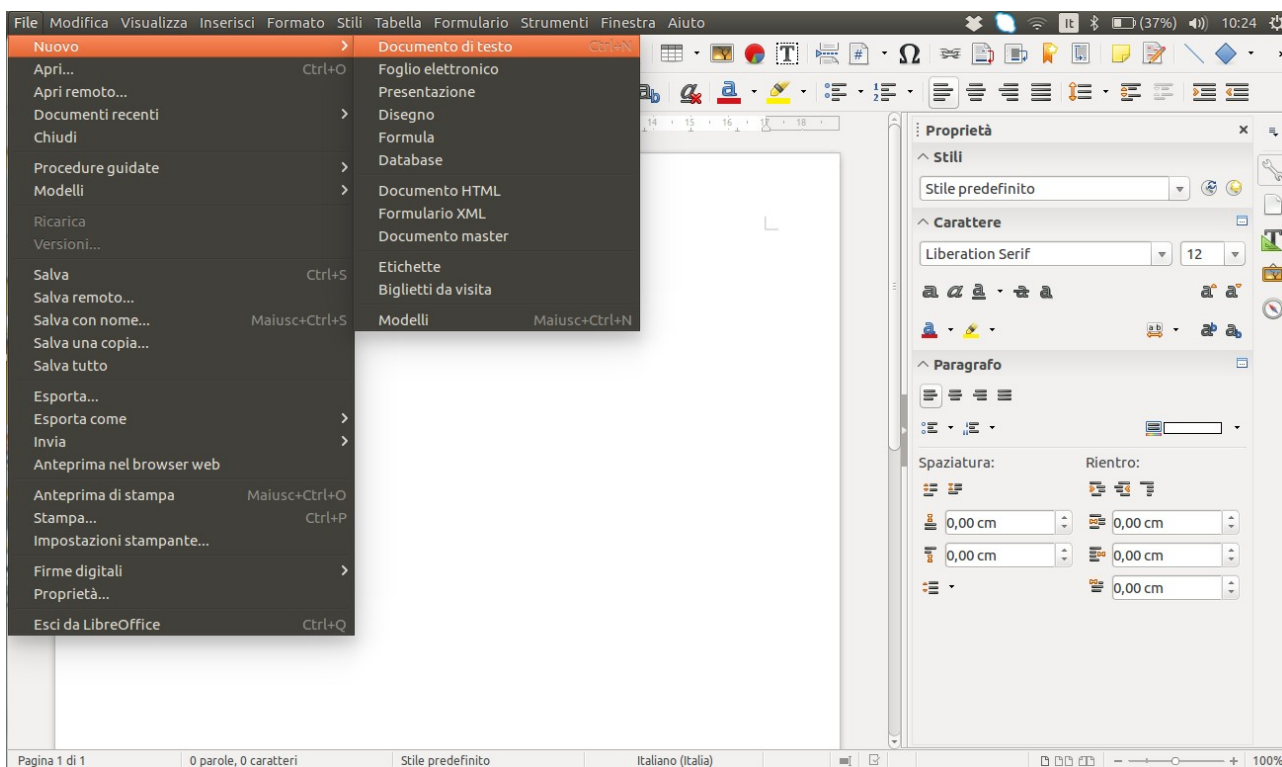


Figura 3: Aprire un nuovo documento

Possiamo anche creare documenti a partire da modelli predefiniti. Ci sono due modi:

1. File – Modelli – Gestisci modelli;
2. File – Nuovo – Modelli – doppio clic del tasto sinistro sul modello scelto

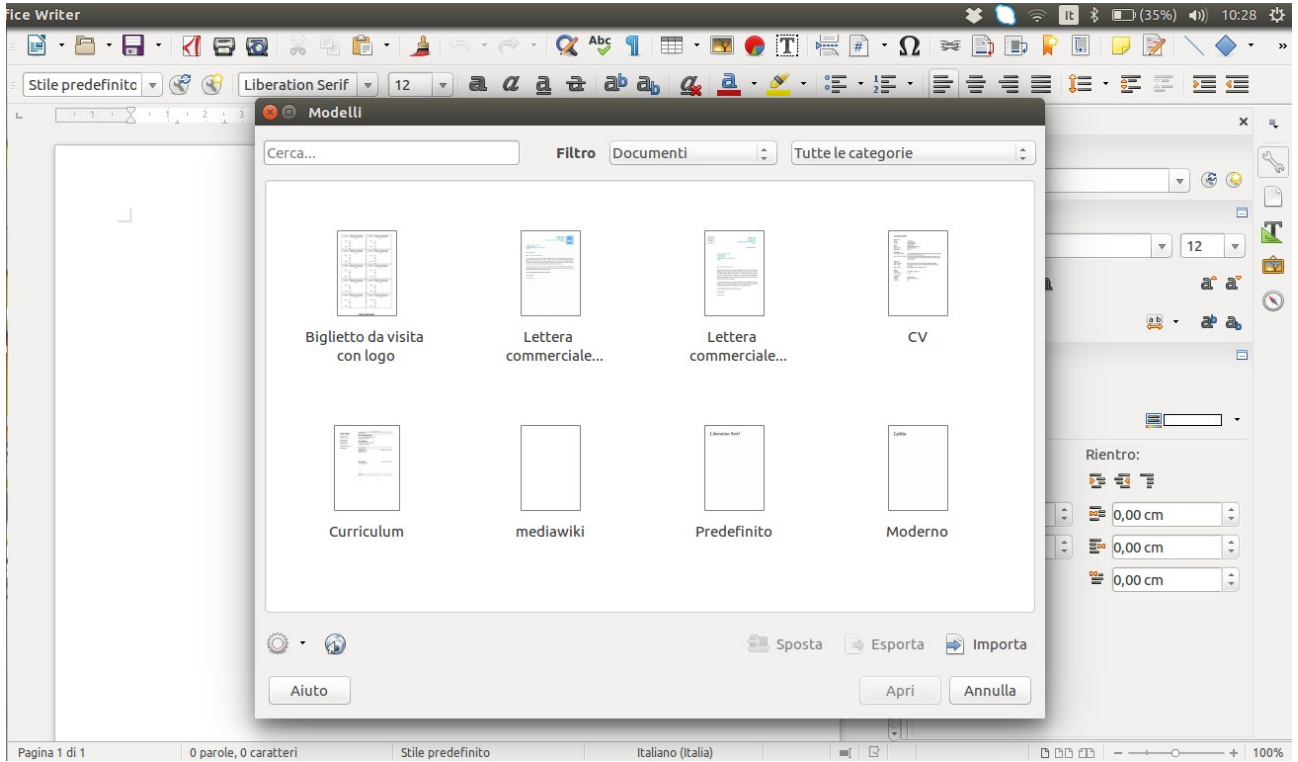


Figura 4: Usare i modelli