

Scuola Italiana Moderna

8

RIVISTA PER LA SCUOLA PRIMARIA

- COME VALUTARE UN ALUNNO E UN'ALUNNA CON B.E.S./D.S.A.
- VERIFICHE E CRUCIVERBA, CHE PASSIONE!
- MA QUANTO SIETE BRAVI?
- REGIONI ITALIANE ALLA PROVA

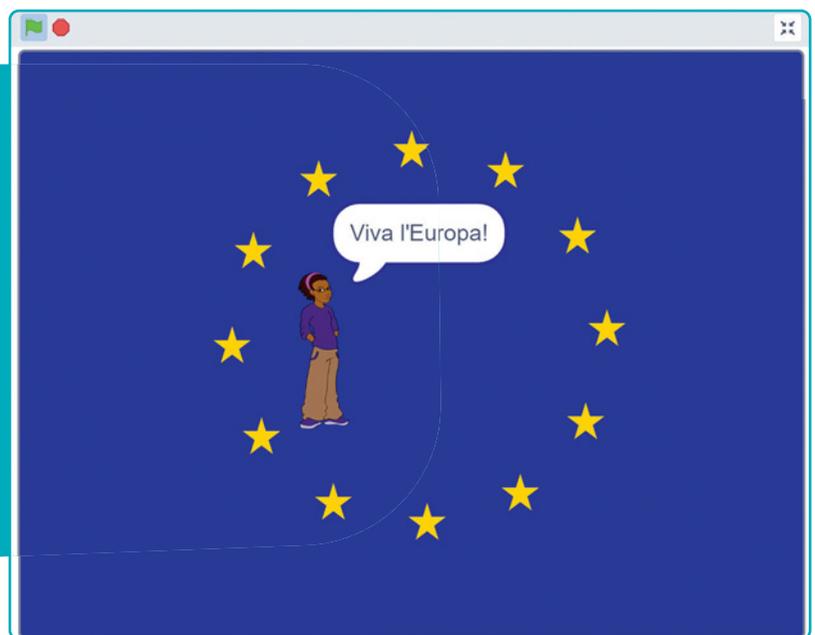
SPECIALE
Verifiche di fine
quadrimestre



VIVA L'EUROPA!

Antonio Faccioli
Formatore e volontario
CoderDojo

In questo ultimo numero lavoriamo a uno *storytelling* con Scratch dedicato alla festa dell'Europa, che ricorre il **9 maggio**. Dal punto di vista del *coding* vedremo alcune soluzioni di blocchi già utilizzate nei precedenti mesi e aggiungeremo l'utilizzo dei **Miei blocchi**, che ci permette di rendere la lettura delle sequenze di istruzioni più semplice.



CHE COSA CI SERVE

Per questo lavoro ci servono **2 sprite**:

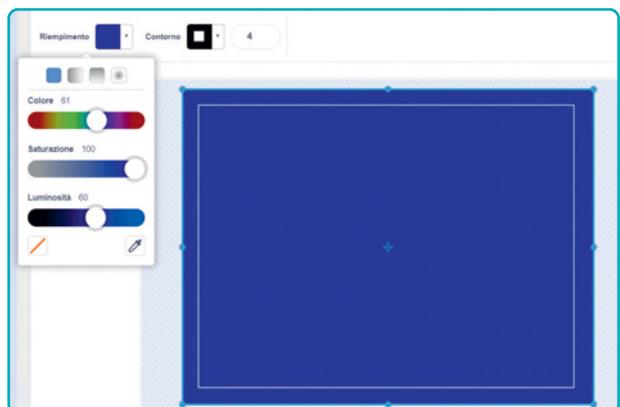
- una stella gialla a cinque punte, scaricabile dalla cartella dei materiali;
- Avery, presente nella libreria di Scratch.

Ci serviranno poi **2 sfondi**:

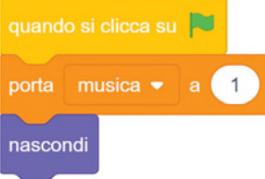
- la mappa dell'Europa, sempre disponibile nella cartella condivisa;
- uno sfondo blu, che abbia un colore che realizzeremo impostando il colore a 61, saturazione a 100 e luminosità a 60 (come in **Figura 1**).

Infine, ci servirà la variabile **musica**, che utilizzeremo per controllare la riproduzione del celebre *Inno alla gioia*.

Figura 1



LA STELLA



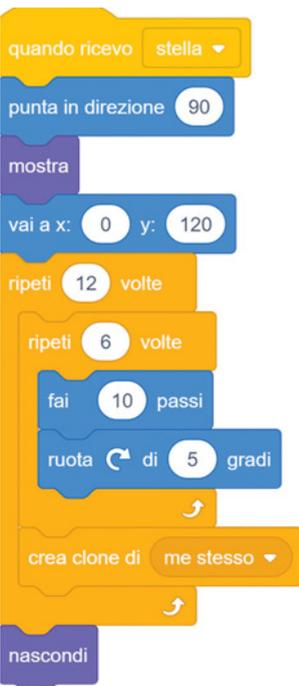
```
quando si clicca su
  porta musica a 1
  nascondi
```

Quando clicchiamo sulla **bandiera verde** la variabile **musica** viene impostata a **1** e la stella viene nascosta.



```
quando si clicca su
  per sempre
    se musica = 1 allora
      riproduci suono Ode_to_Joy e attendi la fine
    altrimenti
      ferma tutti i suoni
```

Avendo valore 1, la variabile **Inno alla gioia (Ode_to_Joy)** viene eseguita fin da subito. Imposteremo a **0** il valore di **musica** quando terminerà l'animazione: in questo modo l'esecuzione del brano musicale verrà interrotta.



```
quando ricevo stella
  punta in direzione 90
  mostra
  vai a x: 0 y: 120
  ripeti 12 volte
    ripeti 6 volte
      fai 10 passi
      ruota di 5 gradi
    crea clone di me stesso
  nascondi
```

Quando lo *sprite* riceve il messaggio **stella** appare la stella e inizia a muoversi in senso circolare orario, creando 12 cloni di se stesso.



```
quando vengo clonato
  punta in direzione 90
```

Ogni clone creato viene raddrizzato in modo che la prima punta sia sempre rivolta verso il margine alto come nella vera bandiera europea.

AVERY CI RACCONTA...

 <p>definisci Dimensione</p> <p>ripeti 5 volte</p> <p>cambia dimensione di -10</p>	<p>Creiamo un nuovo blocco da Miei blocchi e inseriamo i blocchi dei costumi.</p> <p>Questa sequenza ci serve per realizzare l'animazione di Avery mentre parla.</p>
 <p>definisci Posa</p> <p>passa al costume avery-b</p> <p>attendi 1 secondi</p> <p>passa al costume avery-a</p>	<p>Utilizzando sempre un nuovo blocco che chiamiamo Dimensione, controlliamo l'animazione di rimpicciolimento di Avery.</p> <p>Quando Avery parlerà della bandiera europea lo <i>sprite</i> verrà ridotto di dimensione in modo da essere inserito all'interno del cerchio di stelle.</p>
 <p>definisci Testo1</p> <p>dire La Comunità Europea nasce</p> <p>pronuncia La Comunità Europea nasce</p> <p>dire il 25 marzo 1957</p> <p>pronuncia il 25 marzo 1957</p> <p>dire con la firma</p> <p>pronuncia con la firma</p> <p>dire del Trattato di Roma</p> <p>pronuncia del Trattato di Roma</p> <p>dire da parte degli stati di</p> <p>pronuncia da parte degli stati di</p> <p>dire Belgio, Francia, Italia</p> <p>pronuncia Belgio, Francia, Italia</p> <p>dire Lussemburgo, Paesi Bassi</p> <p>pronuncia Lussemburgo, Paesi Bassi</p> <p>dire Germania Occidentale</p> <p>pronuncia Germania Occidentale</p> <p>dire</p>	<p>Per comodità di ordine e sequenza, suddividiamo il Testo 1 pronunciato da Avery in 3 Miei blocchi. Alternando il blocco dire e pronuncia, che possiamo utilizzare attivando l'estensione Da testo a voce, inseriamo il seguente testo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La Comunità Europea nasce • il 25 marzo 1957 • con la firma • del Trattato di Roma • da parte degli Stati di • Belgio, Francia, Italia • Lussemburgo, Paesi Bassi • Germania Occidentale <p>Notiamo il blocco dire finale vuoto: è un piccolo stratagemma per evitare che rimangano scritte visualizzate.</p>

```

definisci Testo2
dire Il 29 giugno 1985
  pronuncia Il 29 giugno 1985
dire viene adottata
  pronuncia viene adottata
dire la bandiera con
  pronuncia la bandiera con
Dimensione
invia a tutti stella
dire 12 stelle gialle
  pronuncia 12 stelle gialle
dire su sfondo blu
  pronuncia su sfondo blu
dire

```

Nel **Testo 2**, invece, scriviamo:

- Il 29 giugno 1985
 - viene adottata
 - la bandiera con
 - 12 stelle gialle
 - su sfondo blu
- Notiamo a metà della sequenza:
- **Dimensione**, che genera il movimento di rimpicciolimento dello *sprite*;
 - il messaggio **stella**, per far apparire le 12 stelle.

```

definisci Testo3
dire Il 7 febbraio 1992
  pronuncia Il 7 febbraio 1992
dire viene firmato
  pronuncia viene firmato
dire il trattato di Maastricht
  pronuncia il trattato di Maastricht
dire creando l'Unione Europea
  pronuncia creando l'Unione Europea
dire

```

Nel **Testo 3** inseriamo:

- Il 7 febbraio 1992
- viene firmato
- il trattato di Maastricht
- creando l'Unione Europea



Infine, mettiamo in sequenza tutti i blocchi. Dopo aver premuto la **bandiera verde** impostiamo alcuni aspetti come la voce, il volume, il primo sfondo ecc.

Successivamente utilizziamo i **Miei blocchi** per costruire il flusso della nostra storia:

- **Posa** per l'animazione delle mani di Avery;
 - i blocchi **Testo** per far recitare lo *sprite* Avery.
- La nostra sequenza termina con la variabile **musica** a **0**, chiudendo così la riproduzione dell'*Inno alla gioia*, e il **Viva l'Europa!** con **dire** e **pronuncia**.

HACKING!

Una volta terminato il lavoro, provate a modificarlo e a personalizzarlo. Potreste, per esempio, aggiungere ulteriori testi da far recitare oppure inserire delle

immagini di contesto mentre vengono declamate le varie frasi.

Insomma, hackerate a vostro piacere questo lavoro!

SITOGRAFIA

- Lavoro in Scratch: <https://scratch.mit.edu/projects/839690175/>
- Cartella materiali: <https://311to.site/materialiEuropa>